

Oubliez vos espoirs,
ils n'ont pas de place en ce monde.

Ténèbres

Le Jeu de Steph

Joueur :

Nom : Sexe :

Surnom : Age :

Métier : TAI :

Ethnie :

Archétype :

AVANTAGES :

.....
.....
.....
.....

DEFAUTS :

.....
.....
.....
.....

CARACTERISTIQUES PRIMAIRES

Physiques		Mentales		Occultes					
FORce		RESistance		INTelligence		CHARisme		CAPacité PSY	
DEXtérité		PERception		VOLonté		RESOnance MAGique		PUissance PSY	

CARACTERISTIQUES SECONDAIRES

MELée		TIR		POTentiel Magique	Air	Eau	Feu	Terre	POTentiel PSY	
<i>(FOR+DEX)/2</i>		<i>(FOR+DEX+PER)/3</i>		<i>RESO MAG + élément</i>				<i>CAP PSY + PUI PSY</i>		

COMPETENCES

Combat : impos

Armes blanches :/.....
Armes de poing :/.....
Armes d'épaules :/.....
Fusils :/.....
Armes de trait :/.....
Lance projectile :/.....
Bagarre :/.....
Explosifs :/.....
Stratégie :/.....

Physiques : -3

Acrobatie :/.....
Athlétisme :/.....
Chasse :/.....
Discrétion :/.....
Equitation :/.....
Escalade :/.....
Esquive :/.....
Natation :/.....
Premiers soins :/.....
Survie :/.....

Savoirs : impos

Alphabets :/.....
.....
.....
Arts et humanités :/.....
.....
.....
Artisanat :/.....
.....
.....
Chimie :/.....
Connais. Civilis. :/.....
Cultes :/.....

Languages :

...../.....
...../.....
...../.....
...../.....
...../.....
Lois :/.....
Mécanique :/.....
Médecine :/.....
Minéralogie :/.....
Navigation :/.....
Phytologie :/.....
Poisons :/.....
Zoologie :/.....

Pilotage : -3

Moto :/.....
Auto :/.....
4x4 :/.....
Camion :/.....
Bateau :/.....

Souk : -3

Baratin :/.....
Cacher :/.....
Commerce :/.....
Déguisement :/.....
Eloquence :/.....
Etiquette :/.....
Fouille :/.....
Pickpocket :/.....
Séduction :/.....
Serrurerie :/.....
Vigilance :/.....

Pouvoirs : impos

Air :/.....
Eau :/.....
Feu :/.....
Terre :/.....
Conn. mag. élément :/.....
Connaiss. pouv. psy :/.....
Démonologie :/.....

SPECIALITES

.....
.....
.....

<h3 style="text-align: center;">POINTS DE VIE</h3> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○</p> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ -1</p> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ -2 Blessure grave</p> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ -3</p> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ -4</p> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ -5 Blessure critique</p> <p>○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○ Mort</p>	<h3 style="text-align: center;">POINTS DE FATIGUE</h3> <p>□□□□□□□□□□□□</p> <p>□□□□□□□□□□□□ -1</p> <p>□□□□□□□□□□□□ -2</p> <p>□□□□□□□□□□□□ -3</p> <p>□□□□□□□□□□□□ Epuisé</p>	<h3 style="text-align: center;">BASES</h3> <p>MELée </p> <p>TIR </p> <p>BD Esquive (DEX+esquive) </p> <p>Initiative (PER+DEX) </p>
---	--	---

Arme	Initiative	Attaque	Défense/portée	Dégâts
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Initiative
<i>Base + modifs</i>
Attaque
<i>(MEL ou TIR)+arme+modifs</i>
Defense
<i>MEL+arme+modifs</i>
Dégâts
<i>MR+BD+modif</i>

ARMURE		
Nom :		
dégâts	protection	maxi
C
T
P

EQUIPEMENT		
.....
.....
.....
.....
.....
.....

VEHICULE		Dégâts :.....	Points de Vie :	Autonomie :
Type :	Modèle :	TAI :	Points de modification :	
Armure	Caractéristiques		Modifications	
dégâts protect maxi	Vitesse
C
T
P

VEHICULE		Dégâts :.....	Points de Vie :	Autonomie :
Type :	Modèle :	TAI :	Points de modification :	
Armure	Caractéristiques		Modifications	
dégâts protect maxi	Vitesse
C
T
P

NOTES

A series of horizontal dotted lines for writing notes.

MAGIE ELEMENTAIRE SUPERIEURE



GRIMOIRE - MAGIE ELEMENTAIRE

Elément	Sorts	Seuil	Préparation	Durée	Portée	Effet
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

NOTES

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....