

# Qin

## Les Royaumes combattants

Nom		Sexe	
Royaume		Age	
Archetype		Taille	

Don		Faiblesse	
-----	--	-----------	--

Renommée

Apprentissage

Portrait



雷  
根  
符  
Personnage

Feu

火

Metal

金

Terre

土

Bois

木

Eau

水

Defense passive

Resistance

Faits marquants

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Souffle vital

Normal 0

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Contusion 0

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Legere -1

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Grave -3

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Fatale -5

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

- Vous êtes un héros -

- Devenez une légende -

# Talents

## Feu

- Arts : .....        .....
- Arts : .....        .....
- Comedie    .....
- Commerce    .....
- Danse    .....
- Diplomatie    .....
- Eloquence    .....
- Etiquette    .....
- Heraldique    .....
- Intimidation    .....
- Jeu    .....
- Langues \*    .....
- Musique : .....        .....
- Musique : .....        .....
- Seduction    .....

## Bois

- Architecture \*    .....
- Bureaucratie \*    .....
- Calligraphie \*    .....
- Herboristerie    .....
- Histoire    .....
- Investigation    .....
- Litterature \*    .....
- Loi \*    .....
- Medecine \*    .....
- Navigation \*    .....
- Perception    .....
- Savoir : .....        .....
- Savoir : .....        .....
- Sciences \*    .....

## Eau

- Acrobatie    .....
- Artisanat : .....        .....
- Artisanat : .....        .....
- Discretion    .....
- Equitation    .....
- Escalade    .....
- Esquive    .....
- Forge \*    .....
- Larcins    .....
- Natation    .....
- Survie : .....        .....
- Survie : .....        .....

## Terre

- Alchimie externe \*    .....
- Alchimie interne \*    .....
- Divination \*    .....
- Empathie    .....
- Exorcisme \*    .....
- Legendes    .....
- Meditation    .....
- Taoisme \*    .....
- Theologie    .....

## Metal

- |  |  |
|--|--|
| Art de la guerre    .....      | Gongshu (arc)    .....     |
| Bangshu (baton)    .....       | Improvisation    .....     |
| Bianshu (armes flex.)    ..... | Jianshu (escrime)    ..... |
| Boxe    .....  | Lancer    .....    |
| Chuishu (masse)    .....       | Qiangshu (hast)    .....   |
| Daoshu (poignard)    .....     | Nushu (arbalette)    ..... |
| Dunshu (bouclier)    .....     |  |

## Manoeuvres

Nom	Arme(Niv)	Description	Nom	Arme(Niv)	Description
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....

### Combat

Protection : .....

#### Armes de contact

Nom	dmg	res
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

#### Armes a distance

Nom	Pc+1	Pm+0	Pl+1	Pe+3	dmg	res	munit.
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

### Equipement

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....



# Magie

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Nom : ..... Talent : ..... Preparation : ..... SR : ..... Chi : .....  
Duree : ..... Zone d'effet : ..... Ameliorations : .....  
Effets : .....

Notes

