

Recueil de Flammes

Ceci est une fiche récapitulative des éléments importants du scénario du supplément « Le Bestiaire ». Il reprend chaque étape, les noms des personnages importants, les pages de références, etc.

RENCONTRE DE SOLÉÏDIN

La rencontre se passe dans le désert. Il leur demande de se rendre à **Mésirah** et de trouver les **Phénix**.

ENQUÊTE À MÉSIRAH

Mésirah est une ville portuaire de l'Empire de Keshe. Trois pistes s'ouvrent au joueurs (plus fausses pistes).

SÉRAIL DE SOLÉÏDIN

Le nom du génie doit les mener à cet établissement.

Ipsoum le Matois

Farfadet, Sigile, dirige le sérail.

Gordeline

Fée Noire, folle, dans sa tour, ouvre le passage vers le Tableau Monde (mosaïque)

Braseruïl

Phénix, dans le Tableau Monde, attaque les Inspirés pour mourir et donner le pouvoir de « Donneur de Flammes ».

CHASSERESSE

Les rumeurs parlent d'une chasseresse qui vendrait des plumes.

Miranda Al-Khalis

Humaine, forte et solitaire, entourée d'un Faucon cornée et d'un Tigre d'Aswald. Donne un rendez-vous et est enlevée.

Moussef

Bras droit de Miranda. Tient la boutique. Aide les Inspirés dans leur enquête.

Mel Bardiek

Apprenti, Phéniste, trahit la chasseresse.

SECTE

Le prédicateur et l'enquête sur la disparition de la chasseresse mènent aux Phénistes.

Costimus

Prédicateur, vieux, gardé par les mastards, Donne rendez-vous.

Hephiostis

Grand Maître, Ogre, associé à un Elementä : **Hadeas**.

Mastards

Ogres gardes.

INFILTRER LA SECTE

PREMIÈRE CÉRÉMONIE

Au rendez vous : **Yeux bandés**, Inspirés conduits dans un endroit secret : le lieu de culte. Chaleur étouffante, pierres sèches, lumière, décoration estivale.

Cérémonie : Sermon, sacrifice d'une chèvre, procession sur la braise.

Les Inspirés peuvent être Initiés.

INITIATION

Méditer sur bougie 12 heures (VOL×2 demi heures)
Poèmes (INT×2)

Chambre de sueur (RES×2 dif. 20, évanouissement)

Flamme (RES+VOL) : Mouche chandelle (10)

Traverse flamme (15)

Porte braises (20 ou 25)

Marche braises (30)

CÉRÉMONIE

« Phénix, je crois en ta Flamme et la protégerait jusqu'aux portes du Brasier Eternel »

Candidats marqués au fer rouge (RES×2 dif. 28, ne pas crier)

« Phénix croît en toi et t'accordes la vie éternelle. »

DISCIPLES

Entretien avec **Hephiostis**.

Bibliothèque.

Miranda dans les cachots.

LA BLASPHEMATRICE

Doit être **brûlée vive** car prétend qu'il y a plusieurs Phénix.

Grand prêtre la torture en privé, elle révèle l'emplacement de Mirevoix.