



Nom :



Surnom :

Occupation : Peuple :

Pays d'origine : Sexe : Age :

Historique du Personnage

Avantages

Défauts

.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

Le Corps

Joueur :



Base d initiative

PER + AGI + Bonus de Corps

Base d esquive

AGI + Esquive + Bonus de Corps

Bonus aux dommages

BD

La mort

- RES points de vie.

3 bless. graves → jet de VOL (10)

4 bless graves

Points de vie
Maximum Actuels

Seuil de Blessure grave :
(-2/-6/-12)

Seuil de blessure critique :
(-4)

Combat

Armes



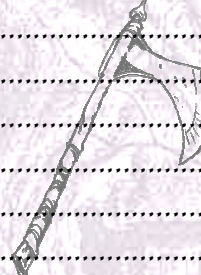
Initiative

Base + modif. arme



Attaque

MEL + Arme + modif



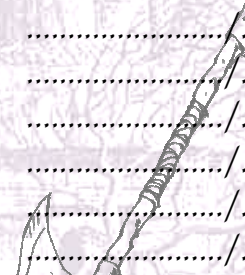
Portée - Défense

MEL + Arme + modif



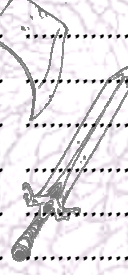
Dommages

MR + BD + modif



Taille

TAI



Equipement

Armure :

Veste seule / Partielle / complète

Protection : / /

Malus : / /

Le malus s'applique aux jets d'AGI. (y compris l'esquive).

Charge maximum

(-8)

Demi charge

(-4)

Charge quotidienne

(-2)

Le malus s'applique pour toute valeur > ou =.

Monture :

Caractéristiques

RES FOR AGI

PER MEL EMP

ART TAI MV

BD Pdv SBG

SBC

Compétences :

..... /

..... /

..... /

..... /

Notes :

Nom :

Royaume :

Seigneur :

Population :

.....

Domaine

Corps

Armée

Défense

Habitants

Organisation

Esprit

Finance

Espionnage

Âme

Cap. magique

Rel. diplomat.

Rôle du Personnage

.....

.....

.....

.....

.....

Magie intuitive : Seuil du sort (fixé par l'EG) $\times 2$

EMP $\times 2$ contre Dif. 15. MR ajoutée au seuil du sort.

Description

Membres de la Compagnie :

Ennemis

L'Âme

Joueur :

.....



Art

Les Arts Magiques

Potentiel d'Art magique : ART + Art profane ou Art magique
+ Bonus d'Âme.

Art

Potentiel

Oeuvres

Art ~ Instrument

Durée ~ temps

Seuil

Description

Les Saisons

Saisonins

Magie Saisonine

Seuil

Description

Flamme

Bienfaits

La Flamme

Peines de Ténèbres

Ténèbre

Noirceur

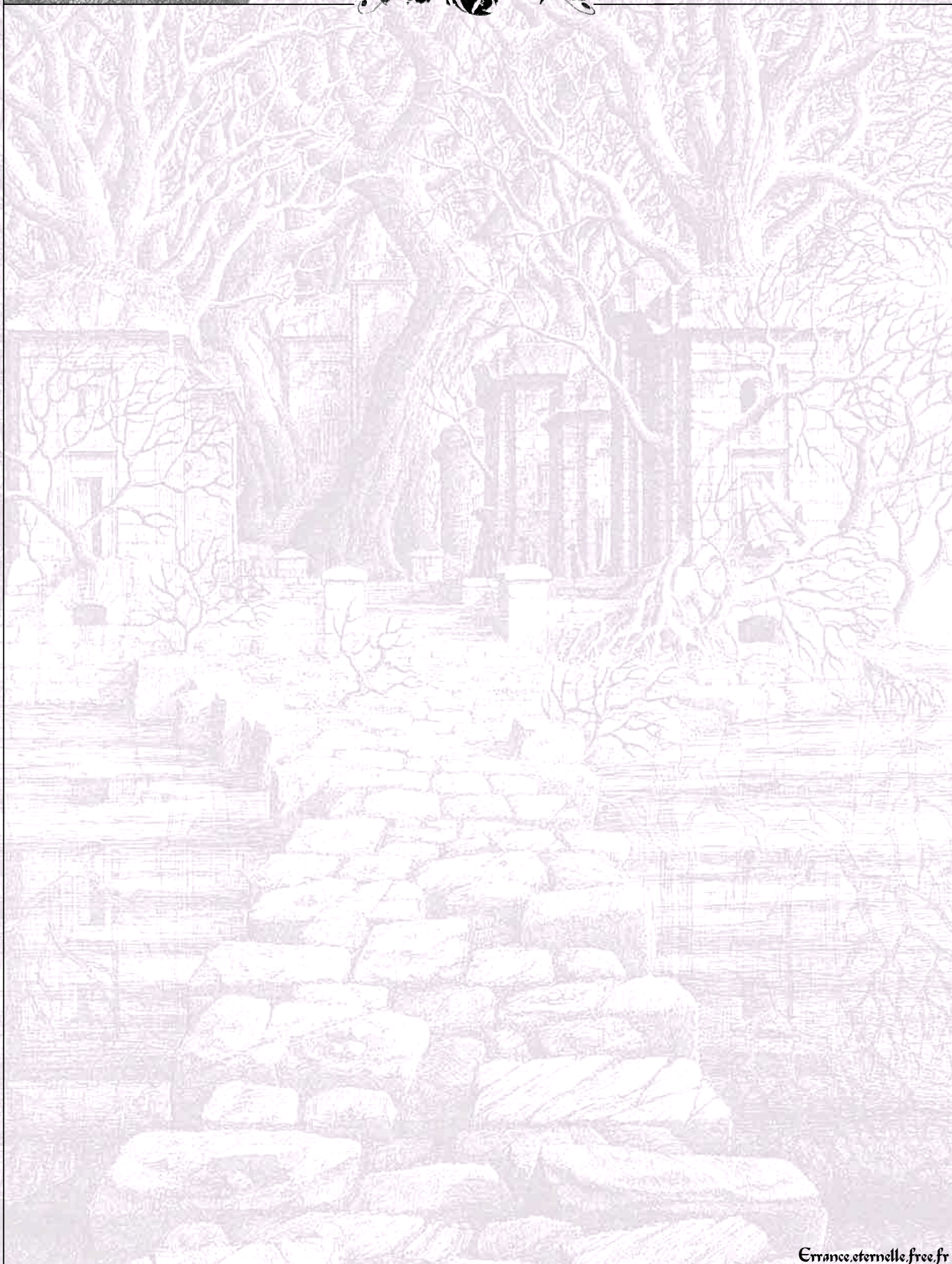
Peines de Perfidie

Perfidie

Notes

Joueur :

.....



Notes

Joueur :

.....

